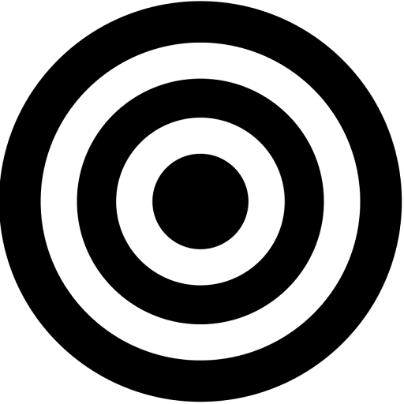
# 3 boyutlu nesneler

* Lowpoly Araba modeli.
* Lowpoly Karakter modeli.
* Powerup sağlayan kutu modeli.
* Arena kenarlarına konulacak engel bloğu modeli.
* Arena temelini oluşturacak halkalardan oluşan temel zemin. Arena modeli kenardan başlayarak zamanla ufalacağı için halka halka şekilde tasarlanıp tek bir obje olarak kullanılacak. Görünüm olarak bir bütün gibi duracak ama iç içe halkalardan oluşacak.
* (Örnek resim aşağıda bulunmakta. Renk farklılığı anlaşılması içindir.)



# Diğerleri

* Üç boyutlu hazırlanan modellerin var ise texture resim dosyaları.
* Arabanın arkasında sallanan top için farklı texture modelleri.
* UI’da kullanılacak bayrak ve imojilerin resim dosyaları.
* Elde hazır olarak var ise arkaplana eklenmiş su için paket dosyası.
* Elde hazır olarak var ise arkaplana konulacak ada görüntüsü için paket dosyası.